

Nové odborky

Nových odborek je celkem **10**:

- Přírodovědec
- Uzlař
- Zdravotník
- Morse
- Hvězdář
- Topograf
- Sportovec
- Kuchař
- Táborník
- Organizátor

Každá odborka má **čtyři stupně** (1. - nejlehčí, 4. - nejtěžší). Jednotlivé stupně lze plnit postupně, nicméně kdo chce splnit např. 3. stupeň, musí již mít 1. a 2. stupeň téže odborky (případně splnit 1.-3. najednou).

Ssplnění stupně odborky je odměněno získáním odznáčku odpovídajícího stupně. Podmínkou získání odznáčku vyššího stupně je odevzdání původního odznáčku nižšího stupně.

Podmínkou pro **šátkování** je získání alespoň **5 bodů**, kde bod se počítá za jakýkoliv stupeň odborky. 5 bodů lze získat např. splněním

- 5ti prvních stupňů různých odborek
- Jednoho třetího stupně jedné odborky a jednoho druhého stupně jiné odborky

Podmínkou pro **pasování** na instruktora je splnění **všech třetích stupňů** a **jednoho vybraného čtvrtého stupně**.

Kdo má již z dřívějších první stupeň nějaké "staré" odborky, **získává automaticky 3. stupeň nové** (stejně tak za druhý stupeň staré získává 4. stupeň nové).

	Přírodovědec	Uzlař	Zdravotník
I.	Založí si herbář a nasbírá a správně pojmenuje 20 u nás běžně rostoucích rostlin (cca 10 bylin, 10 dřevin).	Umí si zavázat tkaničky a následující uzly: ambulák, kouzelnák, liščí smyčku, osmičku a poutko (bez časového limitu).	Zná čísla na policii, hasiče a ambulanci. Umí ošetřit lehká poranění - říznutí, odřenín, puchýř, bodnutí hmyzem, klíště a ví, jak postupovat v případě těžších (koho zavolat, apod.). Umí si teploměrem změřit teplotu.
II.	Pozná podle fotky/obrázku 25 živočichů, kteří u nás běžně žijí a ví, kteří mohou být člověku nebezpeční (savci, obojživelníci, ryby, plazi, brouci, motýli). U 10 z nich rozezná i stopy. Praktická část: v přírodě vyrobí sádrový odlitek stopy divokého zvířete.	Umí zavázat tyto uzly: zkracovačka, škoták, loďák, autíčka, osmičkové poutko, pevné poutko, dřevařská smyčka (bez časového limitu). Ví, k čemu se tyto uzly používají a v praxi to umí předvést.	Zná základy první pomoci - resuscitace, stabilizovaná poloha, přenos, polohování, fixace zlomeniny, obvazy.
III.	Pozná 10 ptáků podle fotky/obrázku a 5 ptáků podle hlasu. Nasbírá dalších 20 rostlin do herbáře. poznat 5 hub (pokud neporostou tak podle obrázku) – hřib, muchomůrka, bedla, ..?	Zvládne zavázat upravenou základní šestku za 50 (?) vteřin: loďák, zkracovačka, škoták, ambulák, autíčka, osmičkové poutko Zvládne sám postavit pařeniště mezi dvěma stromy za 5 min.	Umí ošetřit: úpal/úžeh, popáleniny, krvácení, zlomeniny, omrzliny, otrava, alergie, poranění el. proudem. Má přehled o základních kategoriích léků a k čemu slouží - desinfekce, kapky, uhlí, antibiotika, ... Praktická část: ošetří simulované zranění.
IV	Umí používat botanický klíč, poznat s jeho pomocí pět určených rostlin. Vede si vzorový herbář, ve kterém má dalších 20 rostlin, tj. celkem 60. Vyfotí a pojmenuje 10 volně žijících živočichů (může být včetně hmyzu).	Zaváže upravenou základní šestku za 30 s. Zaváže z paměti dalších 6 určených uzlů – dvojité poutko a další. Uváže 5 dalších libovolných uzlů podle nákresu.	Zná hygienické minimum zotavovacích akcí. Pomáhá zdravotníkovi na táboře minimálně dva dny.

	Morse (spojář?)	Hvězdář	Topograf (?)
I.	Umí dvouruční prstovou abecedu a zvládne s její pomocí vyslat zprávu o délce 5 slov (bez časového limitu).	Najde na obloze čtyři souhvězdí viditelné po celý rok – Velký vůz, Malý vůz, Kasiopea, Drak.	Zná 20 základních mapových značek turistických map a dokáže je najít na mapě. Zná světové strany. Dojde na určené místo s pomocí GPS.
II.	Přijme text vyslaný Morseovkou rychlostí 30 znaků za minutu, celkem 60 znaků. Má 3 minuty na dopsání s tolerancí tří chyb.	Najde na obloze souhvězdí Labuť, Lyra, Orel, Andromeda, Koruna a Polárku, Letní trojúhelník (Deneb, Altair, Vega) a Mléčnou dráhu. Zná planety sluneční soustavy (Merkur, Venuše, Země, Mars, Jupiter, Saturn, Uran, Neptun)	Rozezná světové strany na mapě, kterou dokáže zorientovat, ví, jaké úhly navzájem světové strany svírají. Ovládá určování azimutů. Vysvětlí, co označují vrstevnice, co znamená jejich častější nebo řidší výskyt na mapě.
III.	Dokáže plynule vysílat přímo z textu o délce 60 znaků. Zná další základní šifry (viz níže) a zvládne za 10 minut vyluštit 3 různě zašifrované zprávy, každou o 30 písmenech <ul style="list-style-type: none"> • rozdělení abecedy do mřížky – varianta zlomky, varianta tečky • různé podoby morseovky • posun/záměna písmen • různé způsoby psaní zpráv (do sloupců, úhlopříčně, dokola, apod.) 	Dokáže vysvětlit <ul style="list-style-type: none"> • pohyb Slunce po obloze, střídání dne/noci, střídání ročních období, • fáze Měsíce, • zatmění Měsíce a Slunce. Umí určit světovou stranu podle hodinek, podle hvězd.	Spočítá, jaké vzdálenosti ve skutečnosti odpovídá určená vzdálenost na mapě a naopak. Za pomoci okolních krajinných útvarů se alespoň 2x ze 3 pokusů najde na mapě.
IV.	Přijímá text o rychlosti 45-60 znaků za minutu, celkem 60 znaků. Má 5 minut na dopsání s tolerancí tří chyb. Používá čísla a znaménka. Dokáže vysílat vlastní text rychlostí 30 znaků za minutu. Zná jednoduchý morseovkový semafor.	S mapou noční oblohy najde jakékoliv souhvězdí. Najde na obloze pozorovatelné planety. Dokáže sestrojít jednoduché sluneční hodiny.	Absolvuje orientační závod v terénu. Na určeném výletě zvládne jeden den navigovat celou skupinu podle mapy (na základě předem daných pokynů).

	Sportovec	Kuchař	Táborník
I.	Nejjednodušší varianta běhu, bude upřesněno.	Připraví svačinu pro družinu (namaže chleba a udělá šťávu). Zná základní hygienické zásady – mytí rukou, potravin, čistota v kuchyni, atp.	Znát základní vybavení na výlet, umí si na výlet zabalit do batohu.
II.	Jednodušší varianta běhu, bude upřesněno. Zná pravidla 4 kolektivních sportů (fotbal, ringo, frisbee a vybíjená)	Zvládne ukrojit vzorový krajíc chleba. Zná základní úpravy potravin (vaření, pečení, dušení, smažení) a pozná základní koření – cukr, sůl, pepř, paprika, kmín, majoránka, skořice.	Zvládne rozdělat oheň do 10 minut na 3 sirky. Zná základní typy ohňů. Ví, jak ohniště připraví a jak ho po sobě zahradí.
III.	Uběhne 2 km cesty náročným terénem, během které je nutno splnit 100 dřepů, 25 kliků, vylézt na strom, trefit frisbee do branky o rozměrech ? m ze vzdálenosti ? m, přeručkovat po laně délku 10 m, a to vše během 30 minut. Dokáže předcvičit rozcvičku. Podmínkou je účast na jarňákách.	Zná základní principy přípravy polévek, příloh, masa, omáček. Dokáže sestavit neotřelý jídelníček pro celou družinu na třídní výlet. Zvládne uvařit jedno z jídel, které si vybral do jídelníčku (ne z polotovarů) včetně rozvahy, nákupu surovin dle zadaného počtu porcí a přípravy pokrmu na ohništi v kotlíku za 1,5 hodiny.	Na táboře zvládne za pomoci kladiva, kleští, pily a hřebíků opravit nebo vyrobit vybranou poličku či jiný zadaný kus materiálu. Zná zásady bezpečného zacházení s nářadím.
IV.	Uběhne 3 km cesty náročným terénem, během které je nutno splnit 300 dřepů, 50 kliků, vylézt na strom, brodit, plavat v délce 50 m, vyběhnout do kopce se zátěží, a to vše v čase 30 minut. Ovládá alespoň 10 strečingových cviků (i teoreticky). Vysvětlí pravidla, zorganizuje a odpíská turnaj ve zvoleném sportu.	Pozná v syrovém stavu různé druhy masa a zná použití koření: sůl, cukr, pepř, nové koření, hřebíček, skořice, kmín, kari, sladká paprika, pálivá paprika, muškátový oříšek, majoránka. Sestaví jídelníček jednoho dne tábora včetně rozpisu surovin a s pomocí družiny uvaří kompletní oběd. Zná hygienické minimum týkající se vaření.	S vybraným pomocníkem na táboře kompletně postaví zadanou stavbu (např. vnitřek kuchyně). Zná zásady údržby nářadí a druhy dřeva a jak se hodí na topení.

	Výletník		
I.	Připraví, vysvětlí, zorganizuje a vyhodnotí hru pro ostatní na schůzce.		
II.	Na výletě zvládne 3x po sobě najít na určené zastávce autobusu nebo vlaku zadané spojení (bez přestupu) v papírových jízdních řádech.		
III.	Sám si připraví a zorganizuje jednu schůzku (vlastní program, bodování, ...).		
IV.	S pomocí vedoucího připraví a realizuje jeden výlet (trasa, program, rozpočet, ...).		

?

zúčastní se alespoň x výletů