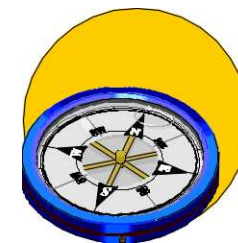












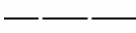


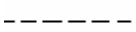








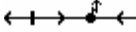







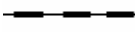














# TOPOGRAF



## I. stupeň

Zná tyto topografické značky:

	Dálnice		Muzeum		Koupaliště
	Silnice první třídy		Kostel		Minerální pramen
	Silnice s alejí		Kaple		Osamělá skála
	Cesta		Kříž		Hrad
	Polní cesta		Pomník		Zřícenina
	Lesní cesta		Hájovna		Jeskyňe
	Most		Les		Povrchový důl
	Lávka		Bažina		Rozhledna
	Elektrické vedení s trafem		Významné stromy		Výhled
	Autobusová zastávka		Vrstevnice		Významné místo
	Železniční stanice		CHKO		Lanovka
	Železniční zastávka		Přírodní zajímavost		Lyžařský vlek
	Budovy		Pramen		Sjezdovka
	Hřbitov		Vodní plocha		Horská služba
	Restaurace		Řeka s jezem		Hranice

- Rozezná světové strany na mapě, kterou dokáže zorientovat, ví, jaké úhly navzájem světové strany svírají.
- Vysvětlí, co označují vrstevnice, co znamená jejich častější nebo řidší výskyt na mapě.
- Při pobytu venku umí bez mapy, buzoly a kompasu určit světovou stranu podle hodinek.
- Ovládá určování azimutů.
- Za pomoci okolních krajinných útvarů se alespoň 2x ze 3 pokusů najde na mapě.

## **II. stupeň**

- Zná i ostatní topografické značky jak podle jména, tak podle grafického znázornění.
- Vysvětlí rozdíl mezi kompasem a buzolou + jejich použití.
- Rozliší druhy map, rozdělení měřítek, jmenuje základní znaky jednotlivých druhů map, označí rozdílnosti od ostatních.
- Zná pravidla zakreslování značek (kruh, čtverec či obdélník umístěny svým středem nad bodem v terénu, stromy a kříže leží na místě paty značky, budovy-černé obdélníky mají střed ve středu dolní základny obdélníku).
- Při pobytu venku určí bez mapy, buzoly nebo kompasu světovou stranu, zdůvodní výhody, či záporné vlastnosti každého způsobu (hvězdy, lišejníky, hodinky).
- Je odvezen 10 km od tábora, během 5 minut si může z mapy obkreslit co chce a musí se do 2 hodin vrátit zase zpět do tábora.